


Les dictionnaires : EXERCICES

Exercice 1 :

On considère le dictionnaire suivant qui contient différents fruits ainsi que leurs quantités.

```
fruits = {"pommes": 8, "melons": 3, "poires": 6}
```

 **Question 1** : Quelle instruction permet d'accéder au nombre de melons ?

 **Question 2** : On a acheté 16 clémentines et utilisé 4 pommes pour faire une tarte. Quelles instructions permettent de mettre à jour le dictionnaire ?

Exercice 2 :

Répondez aux questions suivantes sans exécuter les scripts proposés. Vous les exécuterez pour vérifier vos réponses.

 **Question 1** : Qu'affiche le programme suivant ?

```
fruits = {'pommes': 4, 'melons': 3, 'poires': 6, 'clémentines': 16}
for c in fruits.keys():
    print(c)
```

 **Question 2** : Qu'affiche le programme suivant ?

```
fruits = {'pommes': 4, 'melons': 3, 'poires': 6, 'clémentines': 16}
for cle, valeur in fruits.items():
    print(cle, "->", valeur)
```

 **Question 3** : Qu'affiche le programme suivant ?

```
fruits = {'pommes': 4, 'melons': 3, 'poires': 6, 'clémentines': 16}
for v in fruits.values():
    print(v)
```

Exercice 3


Dans cet exercice, on dispose d'un dictionnaire `fruits` indiquant les quantités en stock de différents fruits. Par exemple :

```
fruits = {'pommes': 4, 'melons': 3, 'poires': 6, 'clémentines': 16}
```

L'objectif est de parcourir ce dictionnaire pour construire une liste avec la liste des courses à faire. On considère qu'il faut ajouter un fruit sur la liste des courses s'il en reste 4 ou moins.

Pour ajouter un élément à une liste on peut utiliser la méthode `append` :


```
liste = []
print(liste)
liste.append(2) # ajoute 2 à la fin de la liste
print(liste)
liste.append(3) # ajoute 3 à la fin
print(liste)
liste.append(0) # ajoute 0 à la fin
print(liste)
```

 **Question 1** : Complétez le programme suivant pour construire la liste des courses `courses` en parcourant le dictionnaire `fruits` donné.

```
fruits = {'pommes': 4, 'melons': 3, 'poires': 6, 'clémentines': 16}

# à compléter :

courses = [] # note liste de courses
for ... in ...:
    if ...:
        courses.append(...)
```

 **Question 2** : Écrivez une fonction `liste_courses(fruits)` qui prend en paramètre un dictionnaire `fruits` et qui renvoie une liste avec les fruits de la liste de courses.

Exemples :

```
>>> fruits_1 = {'pommes': 4, 'melons': 3, 'poires': 6, 'clémentines': 16}


>>> liste_courses(fruits_1)
['pommes', 'melons']
>>> fruits_2 = {'pommes': 4, 'melons': 13, 'poires': 0, 'clémentines': 3}


>>> liste_courses(fruits_2)
['pommes', 'poires', 'clémentines']
```


Exercice 4 :

Voici deux dictionnaires :

```
athletes = {"Mike": (1.75, 68), "John": (1.89, 93), "Kate": (1.67, 62)}  
sportifs = {"Mike": {"taille": 1.75, "poids": 68},  
"John": {"taille": 1.89, "poids": 93},  
"Kate": {"taille": 1.67, "poids": 62}}  
}
```

 **Question 1** : De quel type sont les clés des deux dictionnaires `athletes` et `sportifs` ? De quels types sont les valeurs de ces deux dictionnaires ?

 **Question 2** : Quelle instruction permet d'accéder à la taille de Kate dans le dictionnaire `athletes` ?

 **Question 3** : Quelle instruction permet d'accéder à la taille de Kate dans le dictionnaire `sportifs` ?

Exercice 5 :

Le Scrabble est un jeu de société où l'on doit former des mots avec tirage aléatoire de lettres, chaque lettre valant un certain nombre de points. Le dictionnaire `scrabble` contient cette association entre une lettre et son nombre de points.

```
scrabble = {'A': 1, 'B': 3, 'C': 3, 'D': 2, 'E': 1, 'F': 4, 'G': 2,  
'H': 4, 'I': 1, 'J': 8, 'K': 10, 'L': 1, 'M': 2, 'N': 1, 'O': 1,  
'P': 3, 'Q': 8, 'R': 1, 'S': 1, 'T': 1, 'U': 1, 'V': 4, 'W': 10,  
'X': 10, 'Y': 10, 'Z': 10}
```

Écrivez une fonction `nb_points` qui prend en paramètre une chaîne de caractères majuscules `mot` et qui renvoie le nombre de points au scrabble de `mot` .


Exemples :


```
>>> nb_points('ARBRE')  
7  
>>> nb_points('XYLOPHONE')  
32
```

Exercice 6 :


On considère la variable `personnages` suivante qui réunit quelques informations sur des personnalités (les âges sont fictifs, vous l'aurez compris).

```
personnages = [  
    {'nom': 'Einstein', 'prénom': 'Albert', 'âge': '35', 'genre': 'm'},*  
    {'nom': 'Hamilton', 'prénom': 'Margaret', 'âge': '23', 'genre': 'f'},  
    {'nom': 'Nelson', 'prénom': 'Ted', 'âge': '64', 'genre': 'm'},  
    {'nom': 'Curie', 'prénom': 'Marie', 'âge': '41', 'genre': 'f'}  
]
```


 **Question 1** : Quel est le type de la variable `personnages` ? Quel est le type des éléments de `personnages` ?


 **Question 2** : Quelle instruction permet d'accéder au dictionnaire de Ted Nelson ?

 **Question 3** : Quelle instruction permet d'accéder à l'âge de Ted Nelson ?

 **Question 4** : Dans le programme suivant, quel est le type de la variable `p` à chaque tour de boucle ? Quel est le rôle de ce programme ?

```
for p in personnages:  
    if int(p['âge']) <= 40:  
        print(p['nom'], p['prénom'])
```

 **Question 5** : Proposez un programme qui affiche uniquement les noms et prénoms des femmes du tableau `personnages`.

 **Question 6** : Écrivez une fonction `age_moyen(personnages)` qui renvoie l'âge moyen des personnalités du tableau `personnages` entré en paramètre. On doit trouver 40,75 ans.