

# Création de pages Web

## 1) OBJECTIF

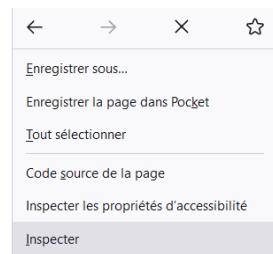
Nous allons créer une page Web en utilisant un « patron » HTML et CSS.

## 2) STRUCTURE D'UNE PAGE WEB, le langage HTML(Hyper Text Markup Language)

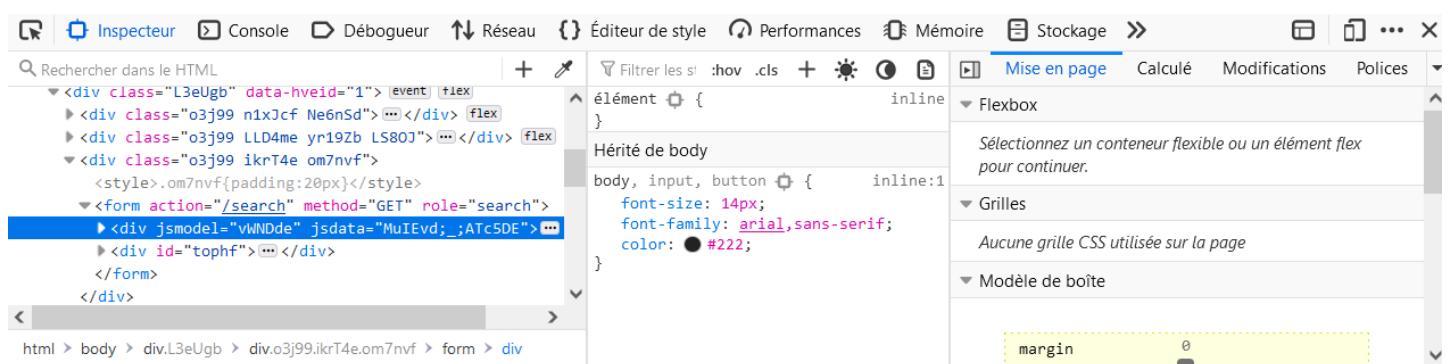
La construction d'un site Web peut être comparée à la construction d'une maison.

Construction d'une maison	Construction d'une page Web
<ul style="list-style-type: none"><li>• posséder le terrain</li><li>• faire une demande de permis de construire(déposer les plans,.....)</li><li>• bâtir les fondations</li><li>• monter les murs, les cloisons</li><li>• faire la décoration</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• posséder un hébergement (endroit où le site sera enregistré)</li><li>• déclarer comment va être construit notre site(Doctype)</li><li>• établir les premiers socles</li><li>• établir les différentes sections du site (HTML)</li><li>• donner un style au site (CSS)</li></ul>

Sur n'importe quelle page internet, faire « *clique droit* » puis sélectionner « *Inspecter* »



Vous obtenez sensiblement ceci :



The screenshot shows the Chrome DevTools interface. The top navigation bar includes tabs for Inspecteur, Console, Débogueur, Réseau, Éditeur de style, Performances, Mémoire, Stockage, Mise en page, Calculé, Modifications, Polices, and a three-dot menu. The main area displays the element tree on the left and the styles panel on the right. The styles panel shows a list of CSS rules, starting with a rule for the body element:

```
élément { inline }  
Hérité de body  
body, input, button { inline: 1; font-size: 14px; font-family: arial, sans-serif; color: #222; }
```

The 'Mise en page' tab is selected in the top bar. A sidebar on the right provides information about the current element: "Sélectionnez un conteneur flexible ou un élément flex pour continuer." Below it, sections for "Grilles" and "Modèle de boîte" are shown, along with a preview of the margin settings.

Ce code est constitué de texte et d'indications de mise en page. Ces indications sont appelées balises.

Les balises :

Une balise html (ou tag en anglais) respecte la syntaxe suivante : <balise>Une balise peut être seule, et son effet s'applique à l'endroit où elle se trouve, comme par exemple <BR>qui sert à sauter une ligne, ou en couple balise ouvrante <balise>balise fermante </balise>pour indiquer sur quelle partie de votre code elle s'applique : son effet touche tout ce qui se trouve entre la balise ouvrante et la balise fermante.

## Les fondations d'une page Web:

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/
2 TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
3
4 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
5 <head>
6 <title>Ma page vide</title>
7 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
8 </head>
9 <body>
10 </body>
11 </html>
```

### 1°) Un DOCTYPE: déclaration de comment va être construite la maison :

Le Doctype permet de décrire au navigateur la version de HTML utilisée avec l'URL des spécifications W3C(abréviation de WORLD Wide Web Consortium) qui définit les règles des langages de balisage. Le site <http://validator.w3.org/> permet de valider notre code.

### 2°) L'élément HTML : fondation principale sur laquelle va reposer la maison :

Il permet de créer la structure pour un site Web

### 3°) L'élément HEAD : la tuyauterie/électricité cachée nécessaire à la maison :

Il contient les informations non affichées à l'écran relatives à la page comme le titre de la page (affiché dans l'onglet de mozilla), des mots-clés, des liens vers des feuilles de style ....

### 4°) L'élément BODY: les murs encadrant notre maison :

Il contient les éléments visibles dans le navigateur

## 3) MA PREMIERE PAGE WEB

Un premier squelette :

Manipulation 1 : ouvrir l'éditeur de texte et copier le code ci-dessous. Enregistrer le fichier *squelette.html*.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<title> Ma première page </title>
<meta charset="utf-8"/>
</head>
<body>
<h1> Titre de la page la plus simple du monde </h1>
<p>
Ceci est une page simple.
Il faut comprendre comment fonctionne le balisage pour comprendre l'affichage
</p>
<p> Ceci est un autre paragraphe. Juste pour montrer comment tout fonctionne.
</p>
</body>
</html>
```

A présent, pour visualiser le résultat, allez dans votre navigateur web, et choisissez dans le menu : fichier->ouvrir et sélectionnez votre fichier squelette.html.  
Observez le résultat.

**Très utile le site [w3schools](#) donne l'ensemble des commandes possible ainsi que des exemples pour chacun d'eux.**

### Manipulation 2 : Création de la page de l'hydroptère

Sur le même principe créer une page que vous enregistrerez sous *ReponseOK.html*.

Dans cette page insérer le texte donné dans les documents ressource nommé : hydroptere.txt.

Modifier votre code afin d'obtenir la présentation suivante :

Nom dans l'onglet : Hydroptère	
Titre principal : Bravo !	
Titre secondaire : Hydroptère	
Insérer l'image de l'hydroptère en la redimensionnant	
Mettre en place une liste pour obtenir les petits points devant les deux premières phrases	
Quatre paragraphes en sautant des lignes	
Mettre les caractéristiques dans un tableau avec une bordure.	
Insérer l'image de description	
Inserer la vidéo de l'hydroptère sous l'image	
Enfin en fin de page insérer l'image du quizz avec un lien vers quizz.htm	
Mettre en place une info lorsque l'on survol le lien avec la souris : retour aux questions	

Bravo !

## Hydroptère



- L'Hydroptère est un voilier de type hydroptère, pouvant naviguer hors de l'eau à partir d'une certaine vitesse grâce à un ensemble d'ailes immergées, dessiné par Alain Thébault.
- L'Hydroptère est aussi le nom d'un principe technique développé par Alain Thébault.

Après 20 ans de recherches et plusieurs maquettes, Alain Thébault a réussi à construire un modèle à taille réelle grâce aux nouveaux matériaux (carbone et titane) beaucoup plus résistants et légers.

Le vendredi 4 septembre 2009 à Hyères, l'Hydroptère a battu le record absolu de vitesse, à la voile, sur 500 mètres avec 51,36 noeuds<sup>1</sup>, battant de presque un noeud le kitesurfeur Alexandre Caizergues.

Le dimanche 8 novembre 2009, toujours à Hyères, l'Hydroptère passe la barre des 50 noeuds sur le mille marin, avec un nouveau record à 50,17 noeuds<sup>2</sup>.

Depuis 2010, l'Hydroptère est tourné vers le large. Après avoir effectué deux tournées européennes, l'Hydroptère a été transporté à Los Angeles d'où il tentera de battre le record de la traversée en solitaire跨大西洋航行记录.

Caractéristiques	
Équipage	4 à 10 personnes
Débuts	1994
Longueur hors-tout	18,24 m
Mâtre-bau	24 m
Voiture	400 m <sup>2</sup>
Déplacement	7 tonnes
Architecte	Alain Thébault



### Manipulation 3 : Création de la page quizz

Sur le même principe créer une page que vous enregistrerez sous *quizz.html*.

Réaliser la page suivante :

Nom dans l'onglet : Quizz	
Un paragraphe : QUIZZ !	
Titre principale : Quelle est la déf.....	
Mettre en place une liste pour obtenir les petits points devant les propositions	
Mettre en place les liens Bonne réponse lien vers ReponseOK.html Mauvaise réponse lien vers ReponseNull.html	

QUIZZ

## Quelle est la définition du mot "hydroptère" ?

- Un insecte que l'on trouve fréquemment dans les marais ?
- Un système technologique de dessiccation ?
- Un engin maritime propulsé par le vent ?
- Une plante que l'on rencontre dans le désert ?

### Manipulation 4 : Réponse null

La page ReponseNull.html étant donné, modifiez là :

En fin de page insérer l'image du quizz avec un lien vers quizz.htm.

### Manipulation 5 : Validation du fonctionnement

La page ReponseNull.html étant donné vérifier que l'ensemble marche