

Programmation événementielle avec javascript

Principes et définitions

Définition (Événement)

Un événement correspond à l'action d'un utilisateur (clic, entrée clavier) avec un élément du programme (bouton, vidéo, lien. . .), ou découle d'un événement interne au programme (chargement d'un fichier). Un événement induit une modification de l'état du programme.

Définition (Programmation événementielle)

La programmation événementielle est un paradigme de programmation permettant l'appel d'une fonction lors du déclenchement d'un événement.

Exemples

Diaporama d'images sur une page Web : défilement d'images lors du clic sur un bouton.

Masquer une section d'une page Web lors d'un clic.

Création d'un compte client sur un site d'achat par la validation d'un formulaire HTML

Liste non exhaustive d'événements en javascript

Event	Occurs When	Belongs To
blur	An element loses focus	FocusEvent
change	The content of a form element has changed	Event
click	An element is clicked on	MouseEvent
contextmenu	An element is right-clicked to open a context menu	MouseEvent
copy	The content of an element is copied	ClipboardEvent
cut	The content of an element is cut	ClipboardEvent
dblclick	An element is double-clicked	MouseEvent
focus	An element gets focus	FocusEvent
focusin	An element is about to get focus	FocusEvent
focusout	An element is about to lose focus	FocusEvent
input	An element gets user input	InputEvent , Event
keydown	A key is down	KeyboardEvent
keyup	A key is released	KeyboardEvent
mousedown	The mouse button is pressed over an element	MouseEvent
mouseenter	The pointer is moved onto an element	MouseEvent
mouseleave	The pointer is moved out of an element	MouseEvent
mousemove	The pointer is moved over an element	MouseEvent
mouseover	The pointer is moved onto an element	MouseEvent
mouseout	The pointer is moved out of an element	MouseEvent
mouseup	A user releases a mouse button over an element	MouseEvent
pagehide	User navigates away from a webpage	PageTransitionEvent
pageshow	User navigates to a webpage	PageTransitionEvent
paste	Some content is pasted in an element	ClipboardEvent
select	User selects some text	UiEvent , Event
submit	A form is submitted	Event
wheel	The mouse wheel rolls up or down over an element	WheelEvent