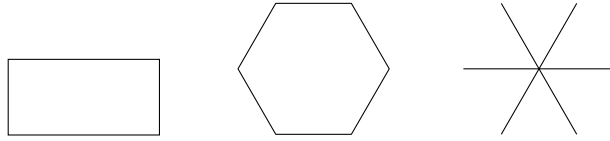


Turtle, Applications

Exercice 1

Reproduire avec Turtle les dessins suivants.



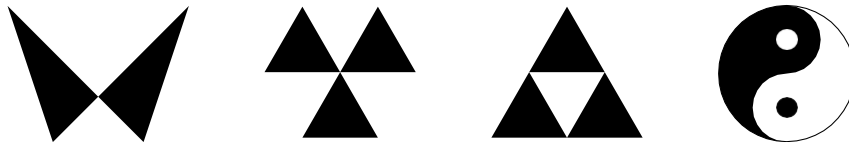
Exercice 2

Que trace le programme Turtle suivant ?

```
goto(20, 0)
goto(0, 20)
goto(20, 20)
goto(0, 0)
goto(0, 20)
goto(10, 30)
goto(20, 20)
goto(20, 0)
```

Exercice 3

Reproduire les dessins suivants avec Turtle, et en particulier les instructions `begin_fill()` et `end_fill()`.



Exercice 4

Reproduire les dessins suivants avec Turtle, et en particulier l'instruction `width`.



Exercice 5

Utiliser Turtle, et notamment les instructions `fill` et `fillcolor`, pour dessiner un drapeau français.

Exercice 6

Utiliser Turtle, et notamment les instructions `circle`, `color` et `width` pour dessiner un arc en ciel.