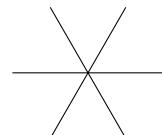
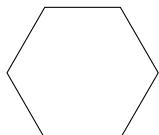
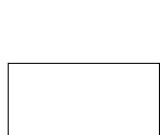


# Turtle, Applications

---

## Exercice 1

Reproduire avec Turtle les dessins suivants.



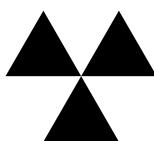
## Exercice 2

Que trace le programme Turtle suivant ?

```
goto(20, 0)
goto(0, 20)
goto(20, 20)
goto(0, 0)
goto(0, 20)
goto(10, 30)
goto(20, 20)
goto(20, 0)
```

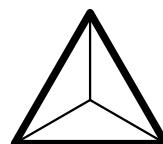
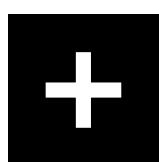
## Exercice 3

Reproduire les dessins suivants avec Turtle, et en particulier les instructions begin\_fill() et end\_fill().



## Exercice 4

Reproduire les dessins suivants avec Turtle, et en particulier l'instruction width.



## Exercice 5

Utiliser Turtle, et notamment les instructions fill et fillcolor, pour dessiner un drapeau français.

## Exercice 6

Utiliser Turtle, et notamment les instructions circle, color et width pour dessiner un arc en ciel.